**Test #4. 2013.4.2 프로그래밍언어론 02 분반**

학번:

이름:

1. 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
2. Ada 언어에서는 중첩된 subprogram을 정의할 수 없다.
3. SSR(static scoping rule)은 subprogram 들의 공간적 배치구조에 근거하고, DSR (dynamic scoping rule) 은 호출 순서에 근거하고 있어 시간적이다.
4. SSR (static scoping rule) 을 사용하는 언어에서는 프로그램이 개발된 후 요구사항이 변경 되었을 때 재설계의 어려움이 크다.
5. DSR을 사용하는 언어에서 subprogram을 호출할 때 비지역변수에 대한 접근시간은 호출되는 subprogram이 중첩된 깊이에 좌우된다.
6. 프로그램의 어느 한 문장의 참조환경이란 문장에 가시적인 모든 이름(name)들의 집합을 말한다.
7. 어떤 subprogram을 둘러싸고 있는 모든 subprogram들을 그 subprogram의 ( ) 라/이라고 한다.
8. 그림에서 functionG에서 사용된 변수 x 는 어떤 함수선언문에서 선언된 변수 x인가? SSR, DSR 각 경우에 대해, functionH, functionF, functionG 3가지 중에서 고르시오.

functionH

var x;

var x;

...

… x …;

if (…)

call functionG;

...

...

… x …;

if (..)

call functionF

...

functionG

functionF

...

call functionF

...

답)

1. 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
2. Ada 언어에서는 중첩된 subprogram을 정의할 수 없다. X
3. SSR(static scoping rule)은 subprogram 들의 공간적 배치구조에 근거하고, DSR (dynamic scoping rule) 은 호출 순서에 근거하고 있어 시간적이다. O
4. SSR (static scoping rule) 을 사용하는 언어에서는 프로그램이 개발된 후 요구사항이 변경 되었을 때 재설계의 어려움이 크다. O
5. DSR을 사용하는 언어에서 subprogram을 호출할 때 비지역변수에 대한 접근시간은 가장 많게는 중첩된 깊이에 좌우된다. X
6. 프로그램의 어느 한 문장의 참조환경이란 문장에 가시적인 모든 이름(name)들의 집합을 말한다. O
7. 어떤 subprogram을 둘러싸고 있는 모든 subprogram들을 그 subprogram의 ( 정적 조상 ) 라/이라고 한다.
8. 그림에서 functionG에서 사용된 변수 x 는 어떤 함수선언문에서 선언된 변수 x인가? SSR, DSR 각 경우에 대해, functionH, functionF, functionG 3가지 중에서 고르시오.

(SSR : functionH, DSR:function)